



# ***NORMAS ESPECIALES DE LA COPA F.H.R.M. DE OBSTÁCULOS/INDOOR DE ENGANCHES 2020***

## ***PREÁMBULO***

*Tras varios años realizando estos concursos de enganche PRUEBA DE OBSTACULOS/indoor y sin entrar en liga, hemos dejado abierto la posibilidad de que haya varios clubes que se puedan adherir para organizar una liga a realizar durante todo el año, la cual le hemos llamado “copa federación murciana PRUEBA DE OBSTACULOS/indoor”. En este año son 4 los concursos que entran en COPA.*

*Para poder subir el ranking de las puntuaciones de cada concurso en la web de la federación hípica murciana, se incrementará un 1€ el coste de la inscripción en cada una de las pruebas que clasifiquen.*

*Con la finalidad de una mayor protección para los competidores, en cada prueba deberá estar presente una ambulancia, por si fuera necesaria.*

## 1.- NORMATIVA

En la COPA , se aplicará:

- Reglamento de enganches Prueba de obstáculos 2019
- Reglamento general veterinario y disciplinario
- Normas especiales aquí dispuestas.
- En todas las eventualidades que no se recojan en estos reglamentos y normas, será el Jurado el responsable de tomar una decisión con espíritu deportivo.

## 2.- LICENCIAS Y EDADES MINIMAS:

Todos los Atletas y grooms deberán estar en posesión de la licencia federativa del año en curso, así como estar en posesión del Galope 4 de enganches como mínimo, y sus caballos contar con licencia anual caballar, así como la licencia de coches de caballos, expedida por la FHRM, y si no cumple con estas normas, podrá participar en open.

## 3.- EDAD COCHEROS

Se establece la edad mínima de los Atletas y Grooms de la siguiente forma:

### -Limoneras.

- ✓ Ponis. Atleta de 8 años con groom mayor de 18 años.
- ✓ Caballos. Atleta de 14 años con groom mayor de 18 años.

### -Tronco.

- ✓ Ponis. Atleta 14 años con groom mayor de 18 años.
- ✓ Caballos, Atleta 16 años con groom mayor de 18 años.
- ✓ Caballos, Atleta de 18 con groom de 14 años.

### -Cuartas.

- ✓ Atleta, de 18 años con groom mayor de 14 años.

### **-Menores.**

Los atletas menores de la edad mínima, sólo podrán participar en limoneras con groom mayor de 18 años con galope 4 y autorización paterna.

## **4.- EDAD CABALLOS (EN TODAS LAS CATEGORIAS)**

Caballos y ponis 4 años mínimos.

Si el Jurado considera que el caballo no está preparado para realizar la prueba podrá descalificarlo, retirándolo de la competición.

## **5.- COCHES**

Para esta competición se admite cualquier coche o sulky, con ruedas macizas o neumáticas, cuya medida de la huella exterior de las ruedas del eje trasero sea como mínimo 125 centímetros.

## **6.- COCHEROS**

La competición es para los Atletas.

Un Atleta podrá participar con distintos caballos a lo largo de las pruebas.

## **7.- GROOMS**

- ✓ En las categorías de limonera y tronco es obligatorio contar con un groom.
- ✓ En la categoría de cuartas serán obligatorios dos grooms.
- ✓ Se permite que un groom pueda ayudar a más de un Atleta.
- ✓ Se permite que el /los grooms vayan de pie.
- ✓ En casos especiales el presidente del Jurado podrá autorizar que un atleta actué como groom.

## 8.- PRESENTACIÓN

La presentación deberá ser acorde con el estilo del coche, siendo requeridos:

- ✓ Pantalones largos. Los pantalones cortos o piratas están prohibidos.
- ✓ Chaleco o sudadera con cuello.
- ✓ Casco y protector de espalda, correctamente abrochado para el Atleta y el groom. Sin ello no se permite empezar la prueba.
- ✓ Camisas de mangas y cuellos.
- ✓ Látigo en el coche su uso es opcional.
- ✓ El incumpliendo de la presentación se penalizará con 5 segundos.

## 9.- NORMAS GENERALES

9.1.- Para llegar a la final y quedarse clasificado se concursará en la prueba de indoor en un mínimo de 3 concursos de los 4 que hay en liga, es decir, se correrá al 50% más 1. Los ganadores de la liga serán los cocheros que mayor puntuación obtengan en la clasificación general mediante la suma de las puntuaciones de 3 de las pruebas realizadas. Para poder quedarse clasificado y obtener sus premios, el cochoero deberá cumplir con las normas aquí expuestas desde el primer concurso que participe.

La puntuación en cada prueba será:

1º clasificado: 10 puntos

2º clasificado: 8 puntos

3º clasificado: 7 puntos

4º clasificado: 6 puntos

5º clasificado: 5 puntos

6º clasificado: 4 puntos

Y siguientes 3 puntos

Los eliminados tienen 2 puntos.

9.2.- Los participantes retirados y descalificados no obtendrán ningún punto en la prueba, pero sí que podrán optar a la clasificación final.

9.3.- Los eliminados en la primera manga obtendrán el 25% de segundos más que el último clasificado en dicha manga, y podrán seguir en la competición, salvo que su eliminación sea por Contravenir las reglas o Desenganchar y abandonar el obstáculo.

9.4.- En la final, se entregará un trofeo especial para los ganadores de la FEDERACION HIPICA MURCIANA .

9.5.- Cada una de las pruebas se correrá a dos mangas a la modalidad de tiempo, y contabilizaran el 100% las dos mangas.

Constará de un recorrido de no más de 20 obstáculos de los cuales como máximo habrá, dos obstáculos de maratón y el resto serán obstáculos simples de conos y/o múltiples. Podrán colocarse balizas para proteger los obstáculos de maratón, penalizando su derribo con cinco segundos por cada una.

9.6.- Un atleta podrá participar en una misma prueba:

- ✓ En varias categorías.
- ✓ Con dos enganches distintos en la misma categoría.
- ✓ - En cada una de las pruebas solo se tomará en cuenta el mejor resultado obtenido por el cochero en cada categoría para la suma de puntos en la clasificación final.

9.7.- En limoneras es obligatorio el uso de la retranca, aun con freno en el coche de caballos.

## **10.- ORDEN DE SALIDA**

El orden de salida se determinara por sorteo, y será idéntico para las dos mangas.

## **11.- ANCHO DE LOS OBSTÁCULOS**

La separación entre conos será:

Entre 150 y 170 centímetros limoneras y troncos.

y entre 160 y 200 centímetros para cuartas.

Ancho mínimo de las puertas de los obstáculos maratón:

250 centímetros.

## **12.- DESEMPATES:**

### **12.1.- EMPATE EN UNA PRUEBA:**

En caso de empate en alguna de las pruebas (tras realizar las dos mangas) se le dará como mejor clasificado al competidor que menos tiempo acumule en la segunda manga; si persiste el empate, quedara mejor clasificado el que menos penalizaciones haya obtenido en la segunda manga sin contar el tiempo realizado.

### **12.2.- EMPATE EN LA CLASIFICACION FINAL:**

Si en la clasificación final hubiera igualdad de puntos quedaría primero el que más pruebas tenga realizadas, y si así continuara con igualdad, el mejor resultado de la final.

## **13.- JURADO DE CAMPO**

El jurado de campo se compondrá (como mínimo) de presidente y vocal.

## **14.- PENALIZACIONES EN OBSTÁCULOS MARATON**

- No existirán puertas de entrada y salida, se considera que un obstáculo de maratón se inicia al pasar la puerta A y se termina al pasar la última letra del obstáculo que se trate. Excepto que para llegar a A pase otra puerta del mismo obstáculo, en ese caso será penalizado en lo que corresponda.
- Pasar una puerta en secuencia o dirección equivocada de un obstáculo de maratón no corregida, 60 segundos. Si es corregida, 20 segundos de penalización.
- No pasar una puerta. Eliminación en la manga.
- Contravenir las reglas. Eliminación
- Desenganchar y abandonar el obstáculo. Eliminación
- Ayudante maneja riendas o freno en movimiento 20 segundos
- Derribar una baliza 5 segundos
- Derribo de un obstáculo tipo maratón 5 segundos.
- Por cada elemento derribado en un obstáculo de maratón 5 segundos, si además hay reconstrucción de un obstáculo de maratón (crono para) y reinicia cuando se aproxime al obstáculo derribado cuando es desplazado un elemento del obstáculo de manera que no pueda ser abordado correctamente 10 segundos de reconstrucción).

## **15.- PENALIZACIONES GENERALES**

- Tomar un obstáculo sin la secuencia correcta y/o dirección. 20 segundos.
- Ayuda exterior física. (Salvo para evitar accidente) eliminación
- Pasar una puerta de “conos o maratón” si el groom esta pie a tierra. 10 segundos de penalización por cada puerta.
- Vuelco en cualquier parte del recorrido. Eliminación.
- No detenerse tras el segundo toque de campana. Eliminación.
- Pasar una puerta antes del inicio de la prueba. 10 segundos.
- No tomar la salida a los 45 segundos de sonar la campana, empezara a contar el

tiempo del recorrido.

- Tomar la salida antes de sonar la campana 10 segundos y volver a empezar.
- Cada bola derribada 5 segundos.
- Derribar una parte de un obstáculo de conos, aun cuando ya estuviera pasado incluso parte del mismo derribado. 5 segundos.
- Derribar una parte de un obstáculo que todavía no se ha abordado. 5 segundos y 10 segundos más (detener el crono mientras se repone)
- Competidor pie a tierra (máximo 2 veces), 20 segundos por cada vez. La tercera supondrá la eliminación.
- Uno o ambos ayudantes pie a tierra cada vez 5 segundos, a la tercera eliminación.
- Si se suelta un tiro, cejadero o el porta varas, o si se embarca el caballo sobre un tiro, lanza o vara, sonara la campana (crono para) y el groom bajara del coche a reparar. (Penalización pie a tierra de groom). Tendrá 4 minutos máximo para la reparación, pasado dicho tiempo sin volver a competir será eliminado.
- Rehúse o desobediencia por tercera vez. Eliminación.
- El uso excesivo de la fusta o látigo a juicio del Presidente del Jurado. Descalificación.
- El uso de la fusta o látigo es opcional. Es obligatorio llevarlo en el coche.
- Tiempo máximo para realizar la prueba 8 minutos, el cual podrá ser ampliado a juicio del Presidente del Jurado según el recorrido.